

Regne-bingo - Addition af tal fra 1 til 9 - Regler

Det kan forekomme en lille smule pjattet at spille bingo i skolen, men spillet er en nem og sjov måde at komme igennem noget af det tørre stof på. Taltræning er nødvendigt og nyttigt. Med bingo kan man gøre kontrollen fornøjelig.

Regler

Der findes flere forskellige måder at spille bingo på. Fælles for alle måder er, at reglerne er meget enkle: Hver gang et bestemt tal forekommer på ens spilleplade, sætter man et mærke over tallet. Hvis flere mærker danner et bestemt, forud aftalt mønster, har man fået bingo.

Pladerne

Der hører 30 forskellige "plader" til dette spil. Man kan bruge så få eller så mange af pladerne, man vil.

Hver plade består af 5 x 5 felter, hvori der står et regnestykke, som skal løses, før spillet kan begynde.

Hvem skal have hvad?

Hver spiller skal have mindst 1 plade.

Pladerne kan deles ud, eller spillerne kan selv få lov at vælge den, de helst vil have.

Opråberens rolle

Normalt trækkes bingotal tilfældigt fra en pose eller kasse. I dette spil er udtrækningen allerede sket. Opråberen læser op i rækkefølge fra "Opråberens side" og fører regnskab med, hvor langt spillet er kommet.

Hvad skal læses op for spillerne?

Normalt vil der ikke være dubletter mellem de tal, der råbes op, men fordi dette spil kun dækker et meget lille talområde, vil der forekomme flere ens facitter på hver plade.

Der er 2 muligheder:

- **Det mest retfærdige:** Læs hele stykket + facit. Vær forberedt på, at det går langsomt.
- **Det hurtigste:** Læs kun facit. Spillet bliver en grad mere tilfældigt, fordi mange facitter ofte står flere steder på pladerne efter forskellige regnestykker. Spilleren vælger en af mulighederne og krydser den af på pladen.

Hvornår har man vundet?

Mærkerne på ens plade skal danne et af de aftalte mønstre. Man kan aftale så få eller så mange mønstre, man vil. Her er nogle nemme eksempler:

x				
	x			
		x		
			x	
				x

				x
			x	
		x		
	x			
x				

x	x	x	x	x

			x	
			x	
			x	
			x	
			x	

Andre mønstre kan naturligvis aftales, men disse er lette at se.

Den første spiller, der får et af de aftalte mønstre, råber "Bingo!" og har vundet spillet - hvis pladen er rigtigt udfyldt.

Addition af tal fra 1 til 9 - Opråberens side.

Når alle deltagere er færdige med at regne, kan spillet begynde.

Bingo-mester læser "brikkerne" fra en ende af og krydser brugte "brikker" af.

Det mest retfærdige: Læs hele stykket + facit. Vær forberedt på, at det går langsomt.

Det hurtigste: Læs kun facit. Spillet bliver en grad mere tilfældigt, fordi mange facitter ofte står flere steder på pladerne efter forskellige regnestykker. Spilleren vælger en af mulighederne og krydser den af på pladen.

Nr.	Kryds af	Læs op - det hele el. facit
1		$2 + 3 = 5$
2		$2 + 8 = 10$
3		$3 + 9 = 12$
4		$6 + 9 = 15$
5		$4 + 4 = 8$
6		$1 + 1 = 2$
7		$2 + 2 = 4$
8		$4 + 6 = 10$
9		$8 + 9 = 17$
10		$4 + 7 = 11$
11		$6 + 7 = 13$
12		$5 + 5 = 10$
13		$5 + 9 = 14$
14		$5 + 8 = 13$
15		$7 + 7 = 14$
16		$6 + 8 = 14$
17		$7 + 9 = 16$
18		$3 + 4 = 7$
19		$3 + 7 = 10$
20		$5 + 7 = 12$
21		$3 + 5 = 8$
22		$7 + 8 = 15$
23		$1 + 3 = 4$
24		$2 + 7 = 9$
25		$1 + 7 = 8$

Nr.	Kryds af	Læs op - det hele el. facit
26		$1 + 4 = 5$
27		$4 + 8 = 12$
28		$3 + 8 = 11$
29		$3 + 6 = 9$
30		$1 + 6 = 7$
31		$1 + 5 = 6$
32		$8 + 8 = 16$
33		$2 + 9 = 11$
34		$9 + 9 = 18$
35		$5 + 6 = 11$
36		$2 + 4 = 6$
37		$2 + 5 = 7$
38		$4 + 9 = 13$
39		$1 + 9 = 10$
40		$3 + 3 = 6$
41		$1 + 2 = 3$
42		$2 + 6 = 8$
43		$4 + 5 = 9$
44		$6 + 6 = 12$
45		$1 + 8 = 9$

Regn først alle stykker - i klassen eller hjemme.

Når alle deltagere er færdige med at regne, kan spillet begynde.

Bingo-mester trækker et facit og siger tallet højt.

Sæt kryds over feltet, hvis du har det samme tal som facit.

B	I	N	G	O
$\begin{array}{r} 4 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 3 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 2 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 7 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 1 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 6 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 6 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 4 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 2 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 8 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 8 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 1 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 1 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 2 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 6 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 7 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 3 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 2 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 4 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 2 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 2 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$

BINGO =

Enhver vandret række.

eller

Enhver lodret række.

eller

En række fra hjørne til hjørne.

X	X	X	X	X
				X
				X
				X
				X

X				X
	X		X	
		X		
	X		X	
X				X

Plade nr. 1